

Nov 03, 02 10:04

formica_o4.dat

Page 1/1

```
#Input random seed _
#random_seed = 56
```

```
-----
| -1 | -1 | 1 | 1 |
| -1 | -1 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | -1 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | -1 |
-----
```

```
STAALL | + 0 - 0 A 0 Z 0 | + 1 - 1 A 1 Z 1 | + 2 - 2 A 2 Z 2 | + 3 - 3 A 3 Z 3 |
STAALL | + 4 - 4 A 4 Z 4 | + 5 - 5 A 5 Z 5 | + 6 - 6 A 6 Z 6 | + 7 - 7 A 7 Z 7 |
STAALL | + 8 - 8 A 8 Z 8 | + 9 - 9 A 9 Z 9 | + 10 - 10 A 10 Z 10 | + 11 - 11 A
11 Z 11 |
STAALL | + 12 - 12 A 12 Z 12 | + 13 - 13 A 13 Z 13 | + 14 - 14 A 14 Z 14 | + 15
- 15 A 15 Z 15
# numero cambiamenti 12
# numero cambiamenti 0
```

```
-----
| -1 (0) | -1 (0) | 1 (2) | 1 (2) |
| -1 (0) | -1 (0) | 1 (2) | 1 (2) |
| 1 (2) | 1 (2) | -1 (10) | 1 (2) |
| 1 (2) | 1 (2) | 1 (2) | -1 (15) |
-----
```

```
ENDALL | + 1 - 0 A 0 Z 5 | + 4 - 0 A 0 Z 5 | + 3 - 2 A 2 Z 13 | + 14 - 2 A 2 Z
13 |
ENDALL | + 5 - 1 A 0 Z 5 | + 5 - 4 A 0 Z 5 | + 7 - 14 A 2 Z 13 | + 11 - 6 A 2 Z
13 |
ENDALL | + 9 - 11 A 2 Z 13 | + 12 - 8 A 2 Z 13 | + 10 - 10 A 10 Z 10 | + 8 - 7
A 2 Z 13 |
ENDALL | + 13 - 9 A 2 Z 13 | + 13 - 12 A 2 Z 13 | + 6 - 3 A 2 Z 13 | + 15 - 15
A 15 Z 15
```